

Разработка игры с целью знакомства с промышленным предприятием и рабочими профессиями при помощи мультимедийных средств и гейтификации

"Приключение металлурга в АО "Уралэлектромедь" - путешествие по цехам предприятия"



ГАПОУ СО «УГК им. И.И. Ползунова»



2021 г.

г.Екатеринбург



Актуальность.



Одним из актуальных направлений развития образовательных технологий является геймификация.



Разработанность исследуемой проблемы



Описание разработки





Вопрос №1

Какие средства индивидуальной защиты использовались?

Респиратор

Противогаз

Перчатки

Защитные очки

Следующий

Заключение



*Благодарю за
внимание!!!*

